

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR ISTILAH.....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Manfaat	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Pengembangan	8
2.3 Sistem Informasi	9
2.4 Program Kreativitas Mahasiswa (PKM).....	10
2.5 Metode FAST.....	13
2.5.1 Definisi Lingkup.....	14
2.5.2 Analisis Masalah	15
2.5.3 Analisis Kebutuhan	15
2.5.4 Desain Logis	16
2.5.5 Analisis Keputusan.....	16
2.5.6 Desain Fisik.....	17
2.5.7 Konstruksi dan Pengujian	17
2.5.8 Instalasi dan Pengiriman (Implementasi)	17
2.6 Analisis PIECES	18
2.7 Desain Pemodelan Sistem, UML (Unified Modelling System).....	21
2.7.1 Diagram Use Case	23
2.7.2 Diagram Aktivitas	24
2.7.3 Diagram Class	24

2.8	Desain Pemodelan Sistem, DFD (Data Flow Diagram)	25
2.9	Situs <i>Web</i> (<i>Website</i>)	26
2.10	Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman	29
2.9.1	HTML.....	29
2.9.2	MySQL.....	31
2.9.3	PHP.....	32
2.9.4	CSS.....	33
2.9.5	JavaScript	34
2.9.6	XAMPP.....	35
2.9.7	NotePad++.....	36
BAB 3	METODOLOGI.....	37
3.1	Studi Kepustakaan.....	37
3.2	Dokumentasi	38
3.3	Metode Pengembangan Sistem	38
3.4	Kerangka Pemikiran.....	39
3.5	Tahap Penelitian.....	41
3.6	Jadwal Perencanaan	45
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	46
4.1	Definisi Lingkup	46
4.1.1	Tujuan Pelaksanaan PKM di UEU.....	46
4.1.2	Pernyataan Masalah.....	47
4.1.3	Pengguna	47
4.1.4	Batasan	50
4.2	Analisis Masalah.....	50
4.2.1	Proses Bisnis Sistem yang Sedang Berjalan	51
4.2.2	Penggambaran Proses Bisnis yang Sedang Berjalan dengan Diagram Aktivitas.....	52
4.2.3	Pernyataan Masalah.....	65
4.2.4	Tujuan Pemecahan Masalah	68
4.3	Analisis Kebutuhan	68
4.4	Desain Logis	71
4.5	Analisis Keputusan	76
4.6	Desain Fisik.....	76
4.6.1	Desain Proses Bisnis Sistem Usulan	77
4.6.2	Desain Diagram Kelas Database Sistem Usulan	90
4.6.3	Desain Model Logika Sistem Usulan	98
4.6.4	Pengembangan Desain Web	108
4.7	Pengkodean	114

4.8	Pengujian	116
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	123
5.1	Kesimpulan	123
5.2	Saran	123
	DAFTAR PUSTAKA.....	124
	Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup	L1-1
	Lampiran 2 Notulen Rapat.....	L2-1
	Lampiran 3 Gambar Tampilan Halaman Web SI PKM UEU.....	L3-1
	Lampiran 4 Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi.....	L4-1